



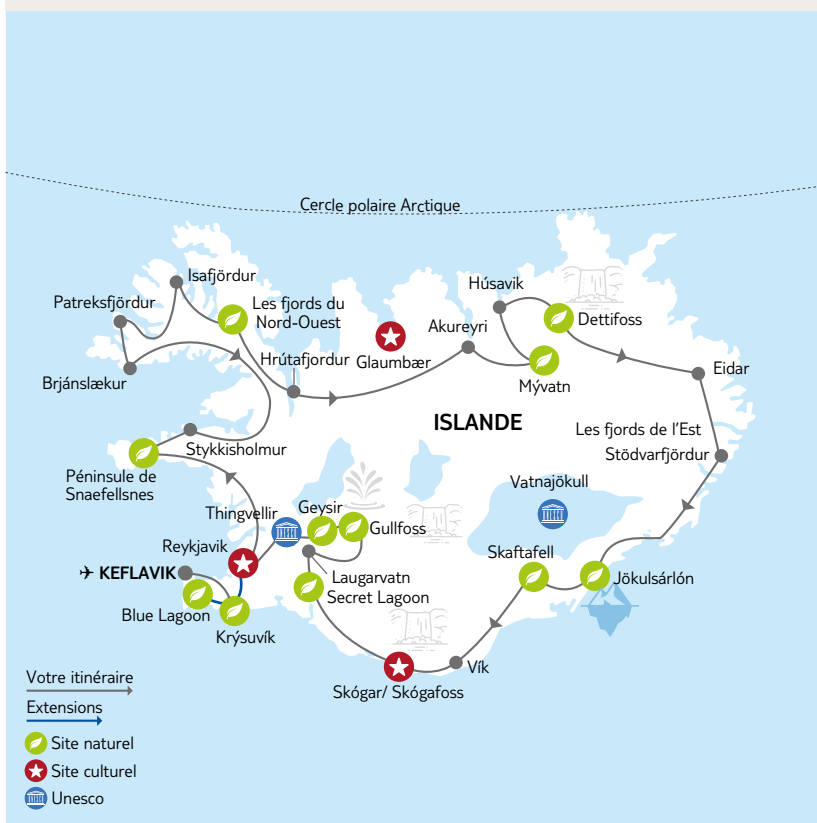
Islande

Grand tour de l'Islande

Nous avons le plaisir de vous accueillir sur l'un de nos Autotours.
Vous trouverez dans votre programme des renseignements complémentaires vous permettant d'organiser au mieux votre voyage.

Valable pour les départs du 01/05/2026 au 16/09/2026 inclus

Rythme : **3/5** Histoire & culture : **3/5** Nature : **5/5** Enfants à partir de 2 ans



Partez à l'aventure, ou presque, sur les routes islandaises vers les sites incontournables de l'île, mais aussi les régions les plus méconnues, comme les fjords sauvages du Nord-Ouest, battus par les vents et paradis des macareux ! Pendant votre tour de l'île en voiture, deux nuits sont prévues dans la région d'Egilsstaðir, vous offrant le temps nécessaire pour une exploration complète.

Les **INCONTORNABLES** Nouvelles Frontières

- Les falaises de Latrabjarg, la plage de sable "rouille".
- La péninsule de Snaefellsnes avec le mont Kirkjufell, les phoques de la plage d'Ytri Tunga.
- Le "Cercle d'Or" : Thingvellir, Geysir et Gullfoss.
- Les fjords de l'Est et du Nord-Ouest et leurs villages de pêcheurs.
- Le lagon de Jökulsárlón et ses icebergs.
- La région volcanique du lac de Mývatn.
- La plage de Diamants et ses blocs de glace sur le sable noir.
- Dettifoss, la plus puissante chute d'eau d'Europe.
- Un choix d'excursions optionnelles pour compléter votre road trip, à réserver avant le départ.



Jour 1 : France – Keflavík – Région de Reykjavík

(50 km / environ 45 min)

Envol pour Keflavík.

Prise en charge de votre véhicule à l'aéroport. Selon l'horaire de votre arrivée, visitez la **zone géothermique de Krýsuvík** (mares bouillonnantes, solfatares, fumerolles) ou découvrez à votre rythme la ville de Reykjavík. Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Dîner libre.

Nuit dans la région de Reykjavík.



Jour 2 : Région de Reykjavík – La péninsule de Snæfellsnes – Région de Stykkishólmur (300 km / environ 3h30)

Petit déjeuner.

Direction la **péninsule de Snæfellsnes**, bordée de falaises comme à Londrangar, entrecoupée de villages de pêcheurs et dominée par le **glacier Snæfellsjökull** qui inspira à Jules Verne le départ de son "Voyage au centre de la Terre". Actif il y a encore un peu moins de 2 000 ans, ce stratovolcan couvert de glace toute l'année domine la péninsule depuis ses quelques 1 450 m. Cette péninsule est aussi le lieu où des milliers d'oiseaux de mer viennent se nicher dans les nombreuses corniches et falaises que compte ce finistère.

Parmi les multiples richesses à découvrir dans cette région, voici quelques suggestions : **Ytri-Tunga**, où vous aurez peut-être la chance de croiser une colonie de phoques ; le petit port **d'Arnarstapi**, pour se promener le long de la baie bordée de falaises d'orgues basaltiques résultant d'érosions marines ; la grotte de lave de **Vatnshellir** (en option, à réserver avant départ) ; les plages de sable noir de **Djupalon** et de **Dritvik** ; le mont Kirkjufell avec à ses pieds la **cascade de Kirkjufellsfoss**.

Déjeuner et dîner libre.

Nuit dans la région de Stykkishólmur.



Jour 3 : Région de Stykkishólmur – Les fjords du Nord-Ouest – Rauðisandur – Région de Patreksfjörður (150 km / environ 2h30)

Petit déjeuner.

Direction Brjánslækur en longeant la baie du Breidafjörður. Cette baie est parsemée de plus de 2 500 îles, îlots et autres récifs. C'est de ces îles qu'Erik le Rouge embarqua pour coloniser le Groenland. Avec les fjords du nord-Ouest, vous voici aux confins de l'Europe, à moins de 300 km du Groenland. Montagnes rocheuses, falaises et fjords composent un décor de toute beauté mais hostile, où les hommes vivent de la pêche et où les oiseaux ont trouvé leur Eden. Brjánslækur se trouve à l'embouchure du Vatnsfjörður. C'est dans cette région qu'un viking appela l'île nouvellement découverte "Islande", ou "terre de glace", en raison du spectacle qui s'offrait devant lui : un fjord pris dans les glaces. Puis, cap sur Patreksfjörður. Ne manquez pas de faire un détour par **Rauðisandur**, la **"plage au sable rouille"**. En surplomb du lagon de Bæjarvadall, l'église de Saurbaer domine l'ensemble de la baie. Non loin, rendez-vous à **Látrabjarg**, la pointe la plus septentrionale de l'Islande. Longues de 14 kilomètres et d'une hauteur de près de 450 mètres, ces falaises abritent de nombreuses colonies d'oiseaux dont la plus importante colonie au monde de pingouins torda, mais aussi des macareux moines. Malgré son phare, le cap reste dangereux comme en témoignent les nombreux naufrages.

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région de Patreksfjörður.



Jour 4 : Région de Patreksfjörður – Bain chaud de Pollurinn – Cascade de Dynjandi – Région d’Isafjörður (170 km / environ 3h)

Petit déjeuner.

Pourquoi ne pas commencer la journée par un moment de détente dans les bassins d’eau chaude de Pollurinn (prévoir des espèces, environ Isk 1 000 par personne, par baignade), près de Tálknafjörður ? Le site offre une belle vue sur les montagnes et le fjord. Arrêt conseillé à la splendide **cascade de Dynjandi**. Située à l’extrémité nord de l’Arnarfjörður, la rivière jaillit du plateau de Gláma d’où elle dévale en six chutes successives, dont Fjallfoss (60 mètres de large pour 100 mètres de haut), avant de se jeter dans une crique. Cette région sert de cadre à la saga (légende) de Gisli Surrson. Suspecté de meurtre, il survécut pendant 13 ans en solitaire dans ces terres hostiles avant de succomber dans une embuscade.

Route le long du Dyrafjörður aux parois abruptes. Les villages de pêcheurs offrent plusieurs possibilités de balades à pied comme à Tingeyri, au pied du Mont Sandafell, ou depuis Flateyri. Détour possible par Bolungarvík pour la **visite (conseillée) de l’écomusée de la pêche**. Découverte d’Isafjörður, principale localité des Vestfirðir avec environ 3 000 habitants, et des petits villages de pêcheurs environnants de Hnífsdalur et Bolungarvík. Les eaux riches en poissons grâce à la rencontre du Gulf Stream, courant chaud, et du courant polaire du Groenland, ont favorisé l’établissement de communautés de pêcheurs ayant élu domicile au fond d’un fjord. Ces dernières décennies, les quotas de pêche imposés par les pouvoirs publics ont porté un rude coup à l’économie locale et entraîné un exode significatif vers Reykjavík.

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région d’Isafjörður.



Jour 5 : Fjord d’Isafjardardjup – Arctic Fox Center – Hólmavík – Région de Hrútafjörður (350 km / environ 4h30)

Petit déjeuner.

Vous remontez le **fjord d’Isafjardardjup** aux rives découpées. Au milieu du fjord, les îles Vigur et Aedey abritent des eiders et des macareux en grand nombre.

Arrêt au **Arctic Fox Center**, consacré à l’étude du renard polaire, situé près d’Isafjörður. Près de Litlbaer, vous aurez peut-être la possibilité d’observer une colonie de phoques. C’est aussi dans ce fjord que viennent parfois se jeter des langues glaciaires provenant du Drangajökull, glacier de 200 km² encore alimenté parfois par des neiges abondantes.

En atteignant **Hólmavík**, vous abordez le versant est de la presqu’île des fjords de l’Ouest avec une vue sur la baie d’Hunafloi. Visite conseillée au **musée de la Sorcellerie**. La magie était le moyen, pour bon nombre de ses adeptes, de maîtriser un environnement rude et hostile. La sorcellerie trouvait ses ingrédients dans un sol riche en minéraux et une flore arctique abondante (gentiane, parnassie, thym arctique, pavot arctique).

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région d’Hrútafjörður.



Jour 6 : Région de Hrútafjörður – Église de Vidimyri – Ferme en tourbe de Glaumbaer – Saudarkrokur – Olafsjörður – Région d'Akureyri (200 km / environ 2h30)

Petit déjeuner.

Selon vos envies, partez **observer les phoques** le long des côtes de la péninsule de Vatnsnes depuis Hvammstangi ou rejoignez la vallée de Skagafjörður où nous vous conseillons un arrêt à la petite **église du 18^e siècle de Vidimyri**. Construite à l'aide de bois, de tourbe, de pierre et d'herbe, cet édifice est, malgré sa petitesse, l'un des plus jolis exemples d'architecture traditionnelle. Poursuite par **Glaumbaer, ancienne ferme en tourbe** datant du siècle dernier transformée en musée. Les parties les plus anciennes datent du 18^e siècle. On y découvre notamment qu'en hiver, la maison devait vivre en pleine autarcie avec la viande qui sèche sous le toit et le poisson conservé dans la saumure en barrique.

À Varmahlid, vous aurez la possibilité de vous rendre directement à Akureyri en restant sur la route circulaire n°1. Vous pourrez également prendre les chemins de traverse...

À **Saudarkrokur**, dans un musée, revivez une bataille entre clans islandais du 13^e siècle au cours d'une expérience immersive, avec objets et costumes d'époque. **Hofsos**, situé sur la rive est du Skagafjörður, abrite un musée consacré à l'émigration des Islandais au Canada et aux États-Unis ainsi qu'un bassin d'eau chaude pour se détendre au bord d'un fjord. **Le site du village d'Olafsjörður**, un amphithéâtre de montagnes aux sommets coiffés de neige qui culminent à 1 200 m, est magnifique. Arrivée à Akureyri, deuxième ville du pays située au fond d'un fjord. Pour mieux s'imprégner de la ville, montez jusqu'à l'église dont l'architecture rappelle les formations d'orgues basaltiques.

Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région d'Akureyri.



Jours 7 et 8 : Région d'Akureyri – Chute de Godafoss – Site de Mývatn – Région de Mývatn / Húsavík (90 km / environ 1h30)

Petit déjeuner.

Direction les belles chutes de Godafoss, scindées en deux bras sur une roche de basalte. Lors de la conversion de l'île au christianisme vers l'an mil, c'est ici que les dignitaires religieux de la région auraient fait jeter dans la chute d'eau les anciennes idoles païennes.

Consacrez ensuite le reste de la journée à la **découverte du lac Mývatn** et de ses environs. Situé au nord-est de la dorsale médio-atlantique qui sépare l'île en 2 plaques tectoniques, le site rassemble de multiples phénomènes liés au volcanisme : **le volcan éteint de Hverfjell**, avec à son sommet un magnifique panorama sur les rives paisibles du lac ; **Namafjall**, une crête colorée de dépôts de soufre jaune, vert, blanc ou rose ; **le labyrinthe de lave, d'arches et de grottes de Dimmuborgir** ; **le mont Krafla**, où l'activité volcanique est la plus récente (1984). Krafla n'est pas à proprement parler un volcan avec la forme habituelle qu'on lui connaît, mais un ensemble de fissures. Vous évoluerez notamment au milieu de champs de lave, et de fumeroles. Accessible à pied, **le cratère du Helviti** ("enfer") abrite en son sein un petit lac de couleur turquoise. Le lac Mývatn est également un site ornithologique de premier plan érigé en réserve naturelle. La faible profondeur (moins de 3 mètres) et la richesse des minéraux, algues et micro-organismes offrent des conditions propices à la présence de plusieurs colonies d'oiseaux en général et de canards en particulier, comme le garrot d'Islande, le garrot à œil d'or (site fermé pendant la période reproduction jusqu'à la mi-juillet).

Baignade conseillée dans les eaux chaudes (38 °C à 41 °C) au centre thermal de Mývatn ou dans les eaux chaudes et relaxantes de GeoSea, pour un moment de détente avec vue panoramique sur la baie.

Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuners et dîners libres.

Nuit dans la région de Mývatn ou d'Húsavík.



Jour 9 : Région de Mývatn / Húsavík – Canyon d'Ásbyrgi – Chute de Dettifoss – Région d'Egilsstaðir (220 km / environ 3h)

Petit déjeuner.

Découverte du canyon d'Ásbyrgi, en forme de fer à cheval. Une légende raconte qu'il s'agit de l'empreinte de l'un des fers à cheval de Sleipnir, le destrier d'Odin. Le site abrite une grande quantité d'oiseaux ainsi qu'une forêt de bouleaux et de sorbiers.

Poursuite jusqu'à **Dettifoss**, la plus puissante chute d'eau d'Europe, alimentée par le glacier Vatnajökull. Ce n'est pas tant sa hauteur (moins de 50 mètres de haut) que la puissance d'écoulement de l'eau qui impressionne : 500 m³ d'eau par seconde.

Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuner et dîner libres.

Installation pour 2 nuits dans la région d'Egilsstaðir.



Jour 10 : Région d'Egilsstaðir – Lac Lögurinn – Chute d'Hengifoss – Hallormsstaður – Région d'Egilsstaðir (70 km / environ 1h30)

Petit déjeuner.

Longez les rives du fleuve Logarfljot à la recherche d'un monstre marin prenant les traits d'un long serpent. Sa présence est signalée depuis le 14^e siècle. Ne manquez pas non plus le fabuleux spectacle de la **chute d'Hengifoss**. L'eau y tombe de 120 mètres de haut sur un fond de roches stratifiées de différentes couleurs. Arrêt conseillé à **Hallormsstaður**. Sur plus de 700 km² s'étend ici la plus grande forêt du pays, fruit d'une opération de reboisement entamée il y a un siècle environ à l'aide d'espèces importées d'Alaska et de Sibérie. Si l'on en croit les récits qui évoquent l'installation des premiers Vikings, les forêts couvraient un tiers de l'île contre seulement quelques pourcents aujourd'hui. L'utilisation par les hommes du bois pour construire des maisons ou des bateaux et pour se chauffer, l'élevage extensif des moutons, l'activité volcanique ainsi qu'un climat rude expliquent cette déforestation. Pouvoirs publics et organismes privés travaillent néanmoins pour inverser la tendance en menant des campagnes de reboisement.

En option, à réserver avant départ : Vök baths, voir rubrique "Activités optionnelles".

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région de Egilsstaðir



Jour 11 : Région d'Egilsstaðir – Les fjords de l'Est : Seydisfjörður – Faskrudsfjörður – Région de Stöðvarfjörður / Skaftafell (250 km / environ 3h)

Petit déjeuner.

La route côtière vous mène, entre montagnes et fjords, jusqu'à de pittoresques villages de pêcheurs comme **Seydisfjörður**, aux maisons colorées et à l'ambiance bohème, ou **Faskrudsfjörður**, qui n'est pas sans lien avec la France. Au tournant des 19^e et 20^e siècles, dans les rues de ce village et à certaines périodes de l'année, il était en effet plus fréquent d'entendre parler le français que l'islandais. Chaque année, en mai, les goélettes de Dunkerque et de Paimpol débarquaient les cargaisons de morue pêchées au large de l'Islande et à destination de la France, tandis que les pêcheurs s'approvisionnaient et réparaient les avaries avant de réembarquer. Un hôpital fut même construit ici au début du 20^e siècle. Jusqu'à 300 navires croisaient dans les parages vers 1900. Les naufrages étaient alors fréquents, mais c'était sans compter sur l'aide de la population. Des noms de rues en français et le cimetière où reposent des pêcheurs français rappellent aujourd'hui cette présence importante jusque dans les années 1930.

Visite conseillée du **petit musée des pêcheurs français** en Islande, invitant à une plongée dans l'atmosphère de l'époque. Attardez-vous également aux abords des fjords de l'Est, parfois bordés par des plages de sable noir et des formations uniques de roches comme **Vestrahorn** ou **Djupivogur**.

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région entre Stöðvarfjörður et Skaftafell.



Jour 12 : Région de Stöðvarfjörður / Skaftafell – Lagon glaciaire de Jökulsárlón – Plage de Diamants – Parc de Skaftafell – Chute de Svartifoss – Région de Skaftafell / Vík (200 km / environ 2h30)

Petit déjeuner.

Route le long de l'océan Atlantique avec pour horizon le **glacier Vatnajökull**, le plus grand d'Europe (environ 8 000 km², soit à peu près la superficie de la Corse). Sous le Vatnajökull se trouve l'un des volcans sinon le volcan le plus actif de l'île, le Grimsvötn. Sa dernière éruption date de 2011, mais celle de 1996 fut la plus spectaculaire : issues des éruptions sous-glaciaires, ses coulées détruisirent les infrastructures routières et les ponts du sud de l'île.

À **Jökulsárlón**, **promenade possible en bateau sur le lagon glaciaire** où flottent des icebergs détachés du glacier Vatnajökull, transformant ce lieu en un paysage groenlandais.

Poursuite par la **région de Skaftafell**, où vertes vallées et cascades (comme celle de **Svartifoss**, entourée de colonnes basaltiques) contrastent avec le glacier Vatnajökull, classé au Patrimoine Mondial de l'UNESCO. Plusieurs sentiers de randonnée permettent d'agréables balades alentour.

Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région entre Skaftafell et Vík.



Jour 13 : Région de Skaftafell / Vík – La côte sud : Reynisfjara – Arche de Dyrhólaey – Chute de Skógafoss – Musée de Skógar – Chute de Seljalandsfoss – Région de Laugarvatn (250 km / environ 3h30)

Petit déjeuner.

Rendez-vous à la **plage de sable noir de Reynisfjara** puis au cap de **Dyrhólaey** et sa belle arche, site privilégié pour l'observation des oiseaux dont les macareux.

Arrêt conseillé à la **chute de Skógafoss**. D'une hauteur de 60 mètres, cette chute constitue le dernier élément d'une série de 20 cascades sur la rivière Skógora qui sépare les glaciers Myrdalsjökull et Eyjafjallajökull, ce fameux volcan qui a tant fait parler de lui depuis son éruption en 2010. **Visite recommandée du musée de plein air de Skógar**, aux vieilles fermes en tourbe couvertes d'herbe. Vous y trouverez une belle collection d'objets liés à la vie des habitants de la région.

Glissez-vous derrière la **chute de Seljalandsfoss** et gardez du temps pour le **Lava Centre d'Hvolsvöllur** qui explique, en mode interactif, l'activité tectonique et volcanique qui a façonné et continue de modeler le pays. Ou peut-être préférerez-vous vous détendre dans les **eaux chaudes du Secret Lagoon** (en islandais Gamla Laugin), à Flúðir, premier bain d'eaux chaudes d'Islande par sa date de création ? C'est sans conteste une attraction phare du Cercle d'Or.

Possibilité de réserver avant départ l'une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région de Laugarvatn.



Jour 14 : Région de Laugarvatn – Le Cercle d’Or : Chute de Gullfoss – Geysir & Strokkur – Faille de Thingvellir – Région de Keflavík / Reykjavík (200 km / environ 2h30)

Petit déjeuner.

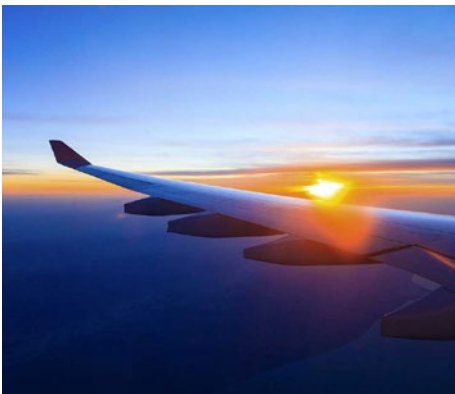
Route pour la **cascade à deux niveaux de Gullfoss**, "la chute d’or", l’une des plus célèbres d’Islande, parfois couronnée d’un arc-en-ciel.

En chemin, ne manquez pas la **zone de Geysir**, qui réunit de nombreux phénomènes géothermiques dont le geyser "Strokkur", aux jets d’eau bouillante qui jaillissent jusqu’à 30 mètres de hauteur toutes les 5 minutes environ. Rejoignez ensuite la **faille de Thingvellir**, classée au Patrimoine Mondial de l’UNESCO. Elle résume à elle seule l’histoire humaine du pays, puisqu’elle réunissait le Parlement islandais, et son histoire géologique, pour sa situation sur une zone d’intenses activités tectoniques. Une faille tectonique longue de plusieurs kilomètres et haute de plus de 30 mètres parcourt en effet le site, marquant la limite à l’ouest du bassin d’effondrement entre l’Amérique et l’Europe. Les Islandais tirent une grande fierté de leur parlement, l’Althing, car c’est l’une des premières expériences de gouvernement démocratique, remontant au 10^e siècle. C’est sur ce même site que l’indépendance de l’île fut proclamée en 1944.

Possibilité de réserver avant départ l’une des excursions optionnelles proposées dans la rubrique "Activités optionnelles" (voir plus bas).

Déjeuner et dîner libres.

Nuit dans la région de Keflavík/Reykjavík.



Jour 15 : Reykjavík – Keflavík – France

Petit déjeuner.

Restitution de votre véhicule à l’aéroport de Keflavík (repas libres). Envol pour la France.

À noter : L’itinéraire et les sites décrits ne sont que des suggestions de visite.

• **Location de voiture :** par défaut, le premier passager inscrit lors de la réservation sera considéré comme le conducteur principal. Il n’y a pas de barrière de péage pour le tunnel entre Akureyri et la région de Mývatn ou pour le parking de Thingvellir : l’Islande compte sur l’honnêteté des usagers. Si vous oubliez de payer, la facture sera envoyée au loueur de voiture, qui vous débitera des montants dus (lire la rubrique "Conduire en Islande").

• **Formule camping :** prévoyez de régler sur place les frais d’emplacement d’environ 17,25 € par adulte et par nuit et les autres coûts liés à la pratique du camping (accès à la douche, taxe de séjour, etc.). Voir rubrique "Hébergement" dans "Informations particulières".

• **Hébergement :** 4 formules d’hébergement au choix : en camping (matériel de camping pour 6 nuits et 1 nuit en guesthouse) ; en formule Eco : 7 nuits en guesthouses / hôtels / fermes-auberges 2* et/ou chez l’habitant en chambre avec salle de bain ou douche à partager ; en formule Standard : 7 nuits en guesthouses / hôtels / fermes-auberges 2*/3* en chambre avec salle de bain ou douche privée ; en formule Confort : 7 nuits en hôtels 3*/4* en chambre avec salle de bain ou douche privée. En raison du succès de cette destination et d’une disponibilité hôtelière réduite de juin à août, les hébergements peuvent être situés jusqu’à 2h de route en moyenne de l’étape prévue, ou deux étapes peuvent être regroupées en une. La capacité limitée de l’hôtellerie islandaise ne permet pas de garantir un même lieu d’hébergement pour des réservations de plus de deux chambres. Pour les réservations de deux chambres et plus avec une seule voiture de location, il est obligatoire de réserver la même formule d’hébergement.

• **Vols :** préférez des vols qui arrivent en Islande l’après-midi. Si votre vol retour repart tard dans la nuit, nous vous conseillons de revenir assez tôt à Reykjavík le dernier jour pour profiter des attractions de la capitale ; la dernière nuit partiellement consommée ne sera pas remboursée. En fonction de votre horaire de vol retour, la dernière nuit aura lieu à Keflavík, tout près de l’aéroport, ou à Reykjavík, à environ 45 minutes de l’aéroport. Si votre vol retour décolle tôt le matin, avant l’ouverture du restaurant, le petit déjeuner non consommé ne pourra être remboursé.

Départ quotidien du 01/05/2026 au 16/09/2026.

4 formules d’hébergement au choix :

- **CAMPING :** 13 nuits (matériel inclus) + 1 nuit en formule Eco,
- **ECO :** 14 nuits en hôtels / guesthouses / fermes-auberges 2* ou chez l’habitant (sdb à partager)
- **STANDARD :** 14 nuits en hôtels / guesthouses / fermes-auberges 2*/3* (sdb privée),
- **CONFORT :** 14 nuits en hôtels 3*/4* (sdb privée),

Avec supplément : choisissez un véhicule de catégorie supérieure (nous consulter).

INFORMATIONS PARTICULIÈRES

• Repas - Selon la formule choisie :

• Repas

Selon la formule choisie :

- Camping : 1 petit déjeuner (jour 15).
- Eco : petits déjeuners du jour 2 au jour 15.
- Standard : petits déjeuners du jour 2 au jour 15.
- Confort : petits déjeuners du jour 2 au jour 15.

• Coordonnées téléphoniques :

Le jour de votre arrivée en Islande, nous vous conseillons d'envoyer un mail à notre prestataire AD TRAVEL (booking@adtravel.is) et de lui communiquer le(s) numéro(s) de téléphone où vous serez joignable pendant votre séjour afin que ce dernier puisse vous prévenir directement s'il y a des éventuelles modifications dues à de mauvaises conditions climatiques (annulation d'activité, route fermée, etc.). Les informations à transmettre par mail (booking@adtravel.is) sont :

Contact information : Arrivée le (**jour + mois**) -- Famille : **nom + prénom** -- Roadtrip : **nom du produit** -- N° de dossier Nouvelles Frontières mentionné sur le bon d'échange (commence par **NFxxx**) -- Le(s) numéro(s) de téléphone où vous serez joignable pendant votre séjour commençant par : **+33 et les 9 derniers chiffres de votre téléphone portable (sans le 0)**

Exemple :

Contact information : arrivée le **17/05** -- Famille : **M. DUPONT Jean** -- Roadtrip : **Grand Tour de l'Islande** -- Dossier : **NF12345678** -- Tél : **+33123456789**

Notre prestataire vous contactera uniquement si nécessaire.

• Vols :

Préférez des vols qui arrivent en Islande l'après-midi. Si votre vol retour repart tard dans la nuit, nous vous conseillons de revenir assez tôt à Reykjavík le dernier jour pour profiter des attractions de la capitale ; la dernière nuit partiellement consommée ne sera pas remboursée. En fonction de votre horaire de vol retour, la dernière nuit aura lieu à Keflavík, tout près de l'aéroport, ou à Reykjavík, à environ 45 minutes de l'aéroport. Si votre vol retour décolle tôt le matin, avant l'ouverture du restaurant, le petit déjeuner non consommé ne pourra être remboursé.

• Représentant Nouvelles Frontières :

Il n'y a pas d'accueil ni de représentant NOUVELLES FRONTIÈRES à l'aéroport ou au 1^{er} hôtel pour les road trips mais notre correspondant est joignable au téléphone à tout moment.

• Bon à savoir :

L'Islande sera le lieu privilégié pour observer l'éclipse solaire du 12 août 2026. Elle sera visible dans tout le pays, et même totale dans l'ouest du pays (les fjords de l'Ouest, la péninsule de Reykjanes ou la péninsule de Snaefellsnes). Face à cet événement exceptionnel, certains hébergements affichent déjà complets dans certaines régions.

Pour la formule Camping : nous vous recommandons vivement de réserver en avance les campings qui se situent sur la trajectoire de l'éclipse. La plage de Reynisfjara a récemment été transformée par des vents forts et l'érosion. Pour votre sécurité, elle est désormais visible uniquement depuis la plateforme. Un arrêt reste possible en suivant les consignes des autorités et en restant dans les zones sécurisées. Pour une expérience optimale, nous vous suggérons de privilégier un arrêt à la plage de sable noir de Vík.

• Sources chaudes :

En raison du succès rencontré par le site du Blue Lagoon ou le Sky Lagoon, aux portes de Reykjavík, nous vous conseillons fortement de réserver avant départ.

• Distances, temps de trajet et suggestions de visites :

Les distances kilométriques journalières sont calculées sur la base de la route la plus directe entre les noms des régions où vous allez dormir. Ces distances n'incluent pas forcément les sites visités. Les temps de trajet étant donnés à titre indicatif, ils peuvent évoluer, notamment selon les conditions météorologiques et les conditions de circulation.

Les itinéraires ne sont que des suggestions. Nous vous conseillons de choisir telle ou telle recommandation selon vos envies et de prendre votre temps lors de vos visites plutôt que de chercher à tout faire et tout voir.

• L'univers des vikings et des sagas

Si vous souhaitez profiter de votre voyage en Islande pour en savoir plus sur ce pan de l'histoire du pays, il est possible de visiter le Settlement Exhibition à Borgarnes, 1238 The Battle of Iceland à Saudarkrokur (<https://1238.is>) ou le musée des Sagas à Reykjavík.

• Marcher en Islande

L'approche pédestre des sites ne présente pas de difficultés particulières, mais une bonne condition physique est néanmoins conseillée. Prévoyez des chaussures de marche confortables, solides, imperméables et qui maintiennent la cheville. Évitez les chaussures en toile qui ne maintiennent pas les chevilles et ne résistent pas à la lave coupante.

• Routes

Rappel important : nos suggestions d'itinéraires Road trips n'impliquent en aucun cas d'emprunter les pistes F et les routes de montagne.

EXCURSIONS OPTIONNELLES À RÉSERVER AVANT DÉPART

Les excursions optionnelles sont à réserver à plus de 32 jours du départ.

Seule 1 activité maximum par jour au choix est possible parmi les suggestions proposées ci dessous. Impossible de faire plus d'une activité par jour compte tenu du kilométrage et des arrêts dans les sites à voir entre chaque étape.

Jour 1 : Région de Reykjavík/Reykjanes

• Musée Perlan

Situé à l'emplacement d'un ensemble de réservoirs d'eau géothermique qui servait à alimenter Reykjavik, Perlan est aujourd'hui un complexe regroupant un musée sur la faune, la flore, la géologie et la glaciologie islandaise (visite d'un tunnel de glace reconstitué), un film sur les aurores boréales mais aussi une boutique, un café, un restaurant panoramique, et bien sûr une terrasse avec une vue à 360° sur Reykjavik et sa proche région.

Tarif : 54 €/adulte ; 37 €/enfant de 6- de 17 ans (gratuit moins de 6 ans).

Visite libre. Dernière admission : 1 h avant la fermeture.

• Sky Lagoon - à partir de 12 ans

Situé aux portes de Reykjavik, le Sky Lagoon est un spa géothermal ouvert depuis 2021. Son bassin chauffé naturellement offre une vue imprenable sur l'océan, parfait pour se relaxer. Pour une expérience complète, suivez le rituel en 7 étapes proposé par le Sky Lagoon, qui comprend un bain froid, un sauna panoramique, et un gommage revigorant.

Tarif : 132 €/personne.

Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h. Serviette incluse. Accès au vestiaire public. Horaire de réservation à nous communiquer.

Âge minimum : 12 ans

• Blue Lagoon

Glissez dans les eaux laiteuses et riches en minéraux du Blue Lagoon, où la chaleur volcanique et la silice offrent une expérience de bien-être unique. Entouré de champs de lave noire, laissez-vous flotter dans cette oasis naturellement chauffée tout en profitant de masques de silice revitalisants et d'un paysage irréel.

Tarif : 151 €/adulte ; 18 €/enfant de - de 12 ans.

L'entrée comprend un masque de boue de silice, le prêt d'une serviette et une boisson de votre choix.

Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h. Horaire de réservation à nous communiquer.

Âge minimum : 2 ans

• Lava Tunnel (guide anglophone)

Situé juste à l'extérieur de Reykjavik, le tunnel de lave est un élément naturel spectaculaire qui vous permet d'explorer les profondeurs de la terre. Vous découvrirez des formations rocheuses stupéfiantes et des couleurs kaléidoscopiques, rendues encore plus intenses par les installations lumineuses.

Prix : 76 €/adulte ; 37 €/enfant (6 à - de 12ans, gratuit de 3 à - de 6 ans)

Âge minimum : 3 ans.

Durée : 1 h. Équipement (casque et lampe frontale) inclus.

Note : selon disponibilité, cette activité peut être proposée aussi le jour 14.

Jour 2 : Région de Snæfellsnes

• Grotte de lave de Vatnshellir (guide anglophone)

Plongez dans l'univers souterrain de l'Islande avec la visite de la grotte Vatnshellir, un tunnel de lave de 8 000 ans niché sous le glacier Snæfellsjökull. Cette cavité naturelle vous transporte dans un décor digne du roman Voyage au centre de la Terre de Jules Verne.

Tarif : 49 €/adulte ; gratuit pour les enfants de 5 à - de 12 ans).

Enfants à partir de 5 ans.

Durée : 45 min. environ. Équipement (casque et lampe) inclus.

Jour 6 : Région d'Akureyri / Húsavík

• Croisière d'observations des baleines à Akureyri - de mai à septembre (guide anglophone)

Embarquez pour une croisière d'observation des baleines dans l'océan Arctique.

Tarif : 134 € par adulte ; 68 € par enfant de 5 à - de 12 ans.

A partir de 5 ans.
Durée : 3 h environ.

Note : selon disponibilité, cette activité peut être proposée aussi les jours 7 et 8.

• **Croisière d'observations des baleines à Húsavík- de mai à septembre (guide anglophone)**

Embarquez pour une croisière d'observation des baleines dans l'océan Arctique.

Tarif: 134 € par adulte ; 68 € par enfant de 7 à -15 ans.
Durée : 3 h environ.

• **GeoSea Thermal Baths**

GeoSea est un complexe géothermal basé sur des bains chauds d'eau de mer. Cette eau a des vertus adoucissantes pour la peau et possède des vertus thérapeutiques particulièrement bénéfiques pour les personnes souffrant d'affections cutanées comme le psoriasis. La température de l'eau se situe généralement entre 38 et 39°C.

Prix : 63 €/adulte ; 32 €/enfant de 6 à - de 17ans.
Serviette non incluse.
Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h.

Jour 7 : Région d'Akureyri / Húsavík

• **Forest Lagoon baths**

Plongez au cœur d'une expérience exquise au Forest Lagoon. Ce spa géothermique, niché dans la forêt islandaise, offre une vue imprenable sur le fjord Eyjafjörður. Offrez-vous un moment de détente dans ses deux piscines et profitez du sauna sec finlandais avec vue sur les montagnes avant de vous rafraîchir dans sa piscine froide.

Prix : 63 €/adulte ; 32 €/enfant de 6 à - de 17ans.
Serviette non incluse.
Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h.

Jour 8 : Région de Mývatn

• **Earth Lagoon (ex-Mývatn Nature Baths)**

Situé à proximité du lac Mývatn, Earth Lagoon est un complexe de bassins aux eaux bleues, riches en minéraux et chauffées naturellement entre 36 et 40 degrés. Les bains naturels offrent aux baigneurs une expérience entièrement naturelle qui commence par une baignade relaxante au milieu de nuages de vapeur s'élevant d'une fissure profonde de la surface de la Terre, et se termine par une baignade luxueuse dans une piscine d'eau géothermale puisée à des profondeurs allant jusqu'à 2 500 mètres

Prix : 67 €/adulte ; 23 €/enfant de 6 à 11 ans.
Serviette non incluse. À partir de 6 ans.
Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h.
Entrée en catégorie Earth Essential incluant l'accès aux bains chaud et froid, sauna, vestiaires et douches standards.
Fermeture des bains pour maintenance et rénovation jusqu'au 31 mai 2026 inclus.

Jour 10 : Région d'Egilsstaðir

• **Vök Baths**

Situé sur la rive du lac Urriðavatn, à quelques minutes seulement de la ville d'Egilsstaðir. Vök Baths vous offrent un moment de pure relaxation dans ses piscines géothermiques flottantes avec vue à l'infini.

Prix : 68 €/adulte ; 32 €/enfant (moins de 12 ans).
Serviette non incluse.
Durée recommandée : 1 h 30 à 2 h.

Jour 12 : Le Sud-Est

Il est recommandé de réserver 1 activité au choix (randonnée sur le glacier ou le lagon glaciaire) afin de ne pas surcharger la journée.

• **Randonnée sur glacier**

Au départ de Skaftafell,, prenez part à une randonnée guidée (guide anglophone) sur la langue glaciaire. Équipés de crampons et d'un piolet, vous marcherez sur la glace tout en découvrant les phénomènes glaciaire, entre crevasses et formations translucides. Une activité idéale pour

marcher au cœur d'un des paysages les plus spectaculaires d'Islande.

Prix : 148 €/adulte ; 118 €/enfant (de 8 à 11 ans)

Âge minimum : 8 ans

Guidage anglophone. Équipement (crampons et piolet) inclus.

• **Le lagon glaciaire de Jökulsárlón en bateau (guide anglophone)**

Promenade en bateau amphibie sur le lagon glaciaire, le plus souvent parsemé d'icebergs. En général, la promenade est réalisable de mai à septembre lorsque le lagon n'est pas gelé.

Prix : 67 € par adulte ; 35 € par enfant (de 6 à -12 ans).

Durée : 30 à 45 min environ.

• **Le lagon glaciaire de Fjallsárlón, env. 10km de Jökulsárlón) en semi-rigide (guide anglophone)**

Promenade en semi-rigide sur le lagon glaciaire, le plus souvent parsemé d'icebergs. En général, la promenade est réalisable de mai à septembre lorsque le lagon n'est pas gelé.

Prix : 95 € par adulte ; 50 € par enfant (de 5 à -12 ans).

Âge minimum : 5 ans

Durée : 75 à 90 min dont 45 min à bord environ).

Jour 13 : Le Sud

• **Lava Show (guide anglophone)**

Vivez une expérience unique au monde avec ce spectacle de lave en fusion à Vík. Vous découvrirez la culture volcanique des îles islandaises tout en profitant des tons orangés de la lave.

Prix : 59 € par adulte ; 32 € par enfant (de 4 à -12 ans).

Âge minimum : 4 ans

Durée : 45 à 55 minutes

Note : selon disponibilité, cette activité peut être proposée aussi le jour 12.

• **Balade à cheval**

Faites la connaissance du typique cheval islandais, réputé pour leur petite taille, leur robustesse et leur tempérament docile, lors d'une balade dans la campagne islandaise.

Prix : 134 € / personne

Âge minimum : 8 ans

Durée : 1 h environ.

IMPORTANT :

Lors de la réservation, veuillez nous communiquer, le poids et le niveau équestre afin de choisir un cheval adapté à l'avance.

Pour le respect des normes strictes du bien-être de l'animal, le poids maximum est fixé à 100 kg.

L'organisateur de la balade se réserve le droit de peser les cavaliers s'il estime que le poids maximum peut être atteint ou dépassé. Pour des raisons d'intimité, notre balance est située dans notre sellerie, hors de vue et à l'écart des autres cavaliers.

Les cavaliers dépassant la limite de poids ou refusant d'être pesés ne pourront pas faire la balade et ne pourront prétendre à aucun remboursement. Aucune exception ne sera faite à cette règle.

Nos randonnées équestres conviennent aux personnes n'ayant jamais monté à cheval. Cependant, nous déconseillons l'équitation aux personnes souffrant de problèmes de hanches, de genoux ou de dos. Les cavaliers doivent être capables de monter à cheval sans aide depuis le sol, sans escabeau. Ils doivent être capables de tenir les rênes et de suivre les instructions du guide à tout moment.

La balade est également très risquée pour les femmes enceintes, le prestataire se réserve le droit d'exclure les cavalières de nos circuits en cas de grossesse ou de déficience physique grave.

Jour 14 : Le Cercle d'Or

• **Fontana Spa**

Spa géothermal proposant une expérience unique avec ses bains en plein air, alimentés par des sources chaudes naturelles, offrant une vue imprenable sur le lac Laugarvatn et les montagnes environnantes.

Tarif : 54 €/adulte ; 33 €/enfant (- de 12ans)

Durée : 1 h 30 à 2 h.

Serviette non incluse

Fermé pour travaux du 01/04 au 30/06/2026.

• **Secret Lagoon***

Profitez d'une baignade dans la source chaude naturelle de Fluðir : le Secret Lagoon. Construite en 1891, cette piscine est la plus ancienne d'Islande. Des passerelles ont été construites autour, vous permettant d'admirer l'activité géothermique qui l'alimente. Niché dans un vallon au cœur de la campagne islandaise, le Secret Lagoon est l'endroit idéal pour communier avec la nature tout en se relaxant.

Serviette non incluse.

Tarif : 38 €/adulte ; gratuit pour les enfants de - de 12 ans.

Durée : 1 h 30 à 2 h.

***Fermeture annuelle pour rénovation du 11 au 21 Mai 2026 inclus**

HÉBERGEMENTS

Il n'y a pas d'accueil ni de représentant NOUVELLES FRONTIÈRES ou d'agent local à l'aéroport ou au 1^{er} hôtel pour les road trips.

Informations sur les guesthouses / fermes-auberges / hôtels et/ou chez l'habitant

En raison du succès de cette destination et d'une disponibilité hôtelière réduite, les hébergements peuvent être situés jusqu'à 2 h de route en moyenne de l'étape prévue, ou deux étapes peuvent regrouper en une. La capacité limitée de l'hôtellerie islandaise ne permet pas de garantir un même lieu d'hébergement pour des réservations de plus de deux chambres. Pour les réservations de deux chambres et plus avec une seule voiture de location, vous devrez obligatoirement réserver la même formule d'hébergement.

L'enregistrement en guesthouse et à l'hôtel a généralement lieu à partir de 15 h 00.

En cas de retard ou d'arrivée tardive (après 19 h), vous devrez prévenir l'hôtelier. Le départ doit quant à lui se faire avant 11 h.

De plus en plus d'hébergements optent pour un enregistrement en libre-service (dit self check-in), sans réception traditionnelle. Cette information « Self Check-in » sera mentionnée sur votre bon d'échange hôtel. Chaque établissement possède son propre fonctionnement : boîtier électronique/manuel pour récupérer votre clé de chambre ou clé mise à disposition sur la porte ou un tableau. Les instructions d'arrivée vous seront communiquées entre 30 jours et 24 h précédant la nuit. Afin de faciliter les échanges et que vous soyez prévenus à temps, nous vous invitons fortement à envoyer un mail à notre prestataire **AD TRAVEL (booking@adtravel.is)** et de lui communiquer **vos coordonnées mail et le(s) numéro(s) de téléphone où vous serez joignable pendant votre séjour**. Pour le Self check-in avec boîtier électronique ou manuel : un code unique vous sera communiqué. Pour récupérer votre clé de chambre, il faut composer le code suivi de # pour le boîtier électronique, ou composer le code en tournant les molettes puis appuyer sur le bouton flèche pour le boîtier manuel.

Certains hébergements exigent une empreinte de votre carte de crédit internationale afin de vous donner l'accès au mini-bar, au service téléphonique ou au service de repas en chambre (si disponible). Vous pouvez régler votre facture le jour de votre départ.

Préparez vos maillots de bain et votre serviette, car pratiquement chaque ville ou village d'Islande possède sa piscine thermale municipale située en plein air et alimentée en eau chauffée par la géothermie (27 °C-29 °C, voire plus). Vous apprécierez ces moments de détente.

4 types d'hébergements possibles :

• ECO - Chambre avec salle de bain ou douche à partager :

Vous logerez en fermes-auberges, guesthouses, petits hôtels de campagne, chez l'habitant et/ ou en hôtels d'été (collèges ou lycées transformés l'été venu en hôtels de la chaîne Edda) 2* (normes locales), possédant chacun leur propre caractère. Leur confort est simple mais convenable.

La salle de bains est commune à l'étage. Vous bénéficierez des petits déjeuners. Maximum 1 enfant de 2 à - de 12 ans dans la chambre de 2 adultes. Le couchage additionnel pour l'enfant consiste souvent en un lit d'appoint (souvent pliant).

• STANDARD - Chambre avec salle de bain ou douche privée :

Vous logerez en fermes-auberges, guesthouses, hôtels 2*/3* (normes locales) possédant chacun leur propre caractère. Leur confort est simple mais convenable.

Les chambres sont équipées d'une salle d'eau privée (avec douche ou baignoire et toilettes). Les petits déjeuners sont inclus. Maximum 1 enfant de 2 à - de 12 ans dans la chambre de 2 adultes. Le couchage additionnel pour l'enfant consiste souvent en un lit d'appoint (souvent pliant).

• CONFORT - Chambre avec salle de bain ou douche privée :

Vous logerez en hôtels 3*/4* (normes locales) possédant chacun leur propre caractère.

Les chambres sont équipées d'une salle d'eau privée (avec douche ou baignoire et toilettes). Les petits déjeuners sont inclus. Maximum 1 enfant de 2 à - de 12 ans dans la chambre de 2 adultes. Le couchage additionnel pour l'enfant consiste souvent en un lit d'appoint (souvent pliant).

• CAMPING:

Le prix de cette formule comprend la location du matériel de camping (sans repas) et la dernière nuit en guesthouse, en chambre avec salle de bains à partager et petit déjeuner.

Le matériel de camping est à récupérer chez notre partenaire :

ICELAND CAMPING EQUIPMENT - Vatnsmýrarvegur 10 (BSÍ Bus Terminal), 101 Reykjavik.

Le magasin est ouvert du lundi au vendredi de 9 h 00 à 17 h 00 pendant la période estivale. En dehors de ces horaires d'ouvertures, vous pouvez récupérer le matériel et le rendre sur place dans une caisse devant le magasin avec un code qui vous sera fourni dans votre carnet de voyage.

La location du kit camping comprend :

- une tente 2-3 personnes (Vango Alpha 300+).
- des matelas auto-gonflants de 5 cm d'épaisseurs.
- des sacs de couchage/duvets.

- un réchaud (type Primus Frigg Stove) + une cartouche de gaz de 220 g.
- un kit de cuisine : casseroles et poêle.
- un kit de pique-nique : assiettes, bols, verres, couverts.

Carte des lieux de camping avec les dates d'ouverture et fermeture :

<https://www.google.com/maps/d/viewer?mid=1gJV0ZEEDYENMWKp4hvMoeEpDQycW9IHd&ll=64.79947520711602%2C-21.316248002499215&z=9>

Avec la location de ce matériel de camping et la liste des campings sur le lien ci-dessus, vous avez la liberté de choisir les campings où passer vos nuits. Quelques-uns peuvent être réservés à l'avance sur leur site internet, mais beaucoup d'entre eux se réservent par téléphone ou sur place. Veuillez cependant à tenir compte de la distance qui sépare vos différentes étapes.

La plupart des villes et villages islandais disposent d'un ou plusieurs campings (ou "tjaldsvæði" en islandais). Les campings sont souvent situés aux abords des localités, non loin notamment des stations-services, des piscines ou des commerces. Certains campings ont seulement un numéro de téléphone, tandis que d'autres également un site internet.

Vous devrez régler sur place : les frais d'emplacement (compter environ 2 500 ISK / 17,25 € par adulte et par nuit, 1 000 ISK / 7,25 € par enfant et par nuit), l'accès aux douches (souvent en supplément), la taxe de séjour (400 ISK par tente et par nuit), diverses prestations éventuellement proposées (vente de produits alimentaires, laverie, etc.).

Les montants des frais d'emplacement donnés sont une moyenne : ils peuvent être plus bas (parfois même gratuits pour les enfants) comme plus élevés. Certains campings incluent dans les frais d'emplacement la taxe de séjour et d'autres la font payer en supplément. Sauf mention contraire, les campings mentionnés plus bas disposent de l'eau chaude et de l'eau froide.

Les adresses des hébergements réservés figureront dans le carnet de voyages que vous aurez reçu avant votre départ.

LOCATION DE VOITURE

Ce road trip est réalisable avec une voiture citadine. À noter que de nombreuses routes pour rejoindre certains hôtels en campagne ne sont pas goudronnées (sans être des routes F) et il est difficile de les éviter. Si vous n'êtes pas à l'aise avec la conduite sur routes non goudronnées, il est possible de réserver, avec supplément, un véhicule 4x4.

Si vous avez réservé votre véhicule de location par notre intermédiaire, vous trouverez ci-dessous des informations utiles.

Le prix comprend :

- La location de voiture dans la catégorie choisie, délivrée et restituée dans le bureau Avis de l'aéroport de Keflavík pour une durée de 14 jours.
- Le kilométrage illimité.
- L'assurance C.D.W (dommage au véhicule) avec rachat partiel de franchise.
- L'assurance TP (vol) avec rachat partiel de franchise.
- La responsabilité civile (TPL).
- L'assurance PAI (conducteur).
- La taxe locale de 24 %.

Le prix ne comprend pas :

- La surcharge aéroport obligatoire pour livraison à l'aéroport international de Keflavík, de 5 400 Isk.
- La taxe routière, environ 1 390 Isk/jour.
- Le carburant.
- Les contraventions et autres frais de parking.
- Les suppléments et options payables sur place en devises (assurances, conducteur additionnel, etc).
- Les assurances voyages (formule "multirisques toutes causes" vivement recommandée ; voir notre brochure).

• Le contrat Avis :

Pour récupérer votre véhicule de location auprès du bureau Avis, merci de bien vouloir compléter par avance le formulaire situé en dernière page de ce document, de l'imprimer et de le remettre au comptoir d'accueil. Cela facilitera vos démarches.

Prise du véhicule : le bureau AVIS est ouvert à l'arrivée de chaque vol entre 6 h du matin et 1 h du matin (horaires soumis à modification). Attention à l'heure d'arrivée de votre vol aller.

Restitution du véhicule : le bureau AVIS est ouvert entre 5 h et 17 h. En dehors de ces horaires d'ouverture, les clés peuvent être restituées 24h/24 dans une boîte prévue à cet effet.

N° de téléphone de l'agence : (00-354) 591 40 00

Un numéro de téléphone d'urgence vous sera également communiqué lors de la mise à disposition du véhicule.

À la livraison du véhicule, le loueur prendra l'empreinte de la **carte de crédit internationale (Visa, MasterCard, American Express) du conducteur. Les cartes de débit ainsi que la carte bancaire Revolut ne sont pas acceptées.**

Attention, sans carte de crédit, votre véhicule ne vous sera pas délivré.

IMPORTANT : les cartes bancaires et permis de conduire dématérialisés ne sont pas acceptés. Il faut les présenter physiquement pour louer un véhicule.

Exception faite des prestations incluses dans votre réservation, tout autre service fourni par Avis vous sera facturé en supplément. Le montant de ces services (assurances facultatives, équipements, frais divers) sera automatiquement débité sur votre compte bancaire après votre retour en France.

À compter du 01/07/2025, mise en place d'une taxe routière d'un montant de 1 390 ISK (environ 9€) par jour facturée aux clients (sur la base de 200 km parcourus par jour en moyenne). Ce montant est fixe, peu importe le nombre de kilomètres réellement faits. Cette somme sera directement prélevée sur la carte bancaire du client lors de la restitution du véhicule.

Le bureau Avis vous fera remplir un contrat sur lequel sont mentionnées ces prestations complémentaires. Il est de votre ressort de décider ou non d'y souscrire. Vous devrez alors cocher la case correspondante à votre choix.

Dès lors que vous cochez la case correspondante à un service non inclus dans la réservation, celui-ci vous sera automatiquement facturé.

Nous vous conseillons de vérifier votre contrat avant de le signer. Aucune réclamation ne pourra être prise en considération par TUI France à votre retour en France.

• Comment calculer le coût de votre location ?

La date de prise en charge du véhicule détermine la saison tarifaire, applicable pour l'intégralité de la location.

La durée de la mise à disposition du véhicule est calculée par tranche horaire de 24h, avec une durée maximale de 24 jours.

En cas de dépassement de la durée initiale de votre location, le paiement des jours supplémentaires s'effectuera en Islande, sur la base du tarif local. Les suppléments seront prélevés sur la carte bancaire du conducteur.

En cas de restitution du véhicule avant la date prévue, les jours non utilisés ne pourront faire l'objet d'aucun remboursement, que ce soit sur place ou à votre retour.

• Conditions de location :

Conducteur :

- Les **conducteurs** devront être en possession d'un permis de conduire B valable depuis au moins 1 an pour les véhicules pouvant accueillir jusqu'à 8 passagers ; un permis de conduire D pour les véhicules de 9 passagers et plus. Le permis de conduire B sera accepté si délivré avant mars 1988.

Si votre permis de conduire est au nouveau format de type "carte de crédit", assurez-vous qu'il est bien valable pendant toute la durée de votre voyage.

- **L'âge requis** est de 23 ans minimum pour la catégorie XE et 20 ans minimum pour les autres catégories. Il n'y a en revanche aucune limite d'âge maximum.

- **Jeune conducteur** : Une surcharge de Isk 1 000/jour (taxe locale incluse) sera appliquée pour les conducteurs de 20 à 22 ans pour la catégorie XE ; de 18-19 ans pour toutes les autres catégories. Le jeune conducteur devra être en possession d'un permis de conduire valable depuis au moins 12 mois. Les permis temporaires ne sont pas acceptés.

- **Conducteur additionnel** : Isk 900/jour (maximum Isk 6 300 par location).

Prise et restitution :

- Le véhicule est délivré au bureau Avis de l'aéroport de Keflavík, aux heures d'ouverture des bureaux du loueur. **Une surcharge aéroport obligatoire de Isk 5 400/location (environ 38 €) vous sera facturée localement à la livraison.**

- Les frais de carburant se règlent sur place. Le véhicule sera livré avec le plein de carburant. Il devra également être restitué avec le plein de carburant, sans quoi le prix du litre au tarif le plus élevé avec majoration vous sera facturé.

Les véhicules électriques sont livrés avec une charge minimum de 80 %. Ils sont à restituer avec la même autonomie, à défaut de quoi des frais des charges s'appliqueront.

• Assurances et équipements :

1/ Assurances incluses :

- Une assurance responsabilité civile : **TPL** = Third Party Liability est incluse ainsi que la **PAI** = Personal Accident Insurance, qui couvre le conducteur du véhicule des conséquences d'un accident. Le montant est fixé par la loi islandaise et ne peut être répertorié séparément. Les valeurs maximales d'assurance à ce jour sont de :

ISK 4.686.000.000 pour les dommages corporels aux tiers.

ISK 496.000.000 pour les dommages matériels causés à des tiers.

ISK 351.000 000 pour un accident personnel du conducteur.

- une assurance **CDW** (dommage au véhicule) et **TP** (vol du véhicule) est incluse, avec rachat partiel de la franchise.

L'assurance CDW/TP limite la responsabilité financière du locataire pour les dommages causés au véhicule, à ses pièces et accessoires, y compris également en cas de vol, tentative de vol ou de vandalisme, à condition que le véhicule soit utilisé conformément aux termes et conditions du contrat de location.

Toutes les locations sont soumises à une franchise non rachetable, dont le client est responsable en cas de dommage, dégradation, perte ou vol du véhicule pendant la location. Des exclusions s'appliquent.

La franchise restera à votre charge :

- Isk 360 000 pour les catégories F, P et K et XE.

- Isk 195.000 pour les catégories A, D, N, O, B, L et E.

2/ assurances complémentaires et options à souscrire localement :

• Assurance "Super C.D.W." incluant la "Super TP" (STP) :

L'assurance SCDW/STP décline la responsabilité financière du locataire pour les dommages au véhicule, ses pièces et accessoires, y compris également le vol, la tentative de vol ou le vandalisme, à condition que le véhicule soit utilisé conformément aux termes et conditions du contrat de location. Des exclusions s'appliquent.

Le tarif de L'assurance SCDW/STP qui permet de supprimer la franchise est de :

- Isk 3 600 (26 €) par jour et par location pour les catégories F, P, K et XE.

- Isk 2700 (20 €) par jour et par location pour les catégories A, D, N, O, B, L et E.

Les dommages au pare-brise avant ne sont pas couverts par CDW/SCDW.

• L'assurance vent et gravier "W.G.P." :

WGP réduit la responsabilité financière du locataire en cas de dommages à la voiture causés par les forces de la nature, telles que le sable ou les cendres, le vent ou le gravier. Veuillez noter que ces dommages ne sont pas couverts par les assurances CDW/SCDW.

Les dommages au pare-brise avant sont couverts par la WGP.

- Isk 3 600 (26 €) par jour et par location pour les catégories F, P et K.
- Isk 2700 (20 €) par jour et par location pour les catégories A, D, N, O, B, L et E.

NB : Les assurances "C.D.W." et "Super C.D.W." ne couvrent aucun dommage causé au véhicule, en cas de (liste non exhaustive) :

- Négligence ou conduite en état d'ivresse, sous l'effet d'une drogue ou d'un sédatif ;
- Dépassement de la limite de vitesse autorisée ;
- Franchissements de torrents, de rivières et de gués ;
- Conduite hors-piste ainsi que sur des pistes non référencées sur les cartes officielles ;
- les dommages résultant de la conduite dans des endroits où le véhicule n'est pas autorisé à circuler, tels que des pistes, des sentiers accidentés, dans des congères, sur la glace, à travers des rivières ou des ruisseaux sans pont, sur des plages, sur des chaussées accessibles uniquement à marée basse.
- les dommages causés par du sable, du gravier, de la cendre, de la pierre ponce ou d'autres matériaux de terre projetés sur le véhicule (sauf lorsque la protection contre le vent et le gravier est prise)
- Tous dommages occasionnés lors de conduite sur les routes de montagne (signalées par F) et les routes de Kjölur (n°35) et de Kaldidalur (n°550);
- Tous dommages occasionnés aux roues, pneus, suspensions, batterie, vitres, radio, sièges, tapis ou moquettes et au-dessous du véhicule ;
- Noyade du moteur

- En cas de **remorquage** vers le garage le plus proche, il sera facturé Isk 365/km (coût minimal Isk 65 000).

3/ Équipements optionnels :

NB : AVIS ne propose plus la location de GPS qui peut être compliqué d'utilisation.

En revanche AVIS propose le modem sans fil qui vous permet de connecter jusqu'à 10 appareils et ainsi de vous servir de vos applications habituelles de navigation google Maps ou Waze ou autre et de vérifier toutes informations utiles durant votre parcours. A noter que ce modem peut être détaché et utilisé dans votre chambre aussi !

- **Modem sans fil wifi 4G** : supplément de Isk 1 800/jour avec un maximum de Isk 12 600/location de 7 jours à régler localement. Un modem sans fil permettant une connexion internet mobile dans toute l'Islande. Possible de connecter jusqu'à 10 appareils, accès internet illimité.
- **Équipements spéciaux** : sièges bébé (max 13 kgs/jusqu'à 1 an) ou enfant (max 25 kgs/de 4 à 11 ans) : Isk 7 000 par location. Réhausseur pour les enfants à partir de 4 ans jusqu'à 11 ans : Isk 5 000 par location.
- **RSN - Assistance routière** : supplément de Isk 500/jour avec un maximum de 5 000 Isk pour une durée de 10 jours. La RSN exonère les frais de remorquage / frais de service en cas de panne de batterie (un jump starter sera fourni), de clés à l'intérieur du véhicule ou perdues, de panne de carburant (livraison de carburant à votre emplacement), d'erreur de carburant. Attention : le coût de la clé de remplacement, les frais de carburant ou encore de nettoyage du réservoir ne sont pas inclus.

Avis se réserve le droit de substituer des catégories de véhicules ou des véhicules similaires aux modèles cités. Avis se réserve également le droit d'augmenter, sans préavis, les montants : des assurances complémentaires, franchises, taxe locale, taxes pour livraison ou abandon; de proposer en cours d'année de nouvelles assurances... à régler directement sur place.

• Conduire en Islande :

- La conduite est à droite. La vitesse maximale est de 90 km/h, selon que vous conduisez en ville ou sur des routes non asphaltées. Les feux doivent être allumés toute la journée.
- La route n°1 circulaire peut être empruntée par n'importe quel véhicule. Dans l'ensemble, les routes secondaires sont également asphaltées. Certaines portions peuvent néanmoins être constituées de cailloux et de pierre. Soyez donc vigilant et adaptez votre conduite en conséquence. En revanche, les nombreuses pistes qui traversent le pays et routes de montagne, ne sont praticables qu'avec certains types de véhicules tout-terrain (4 x 4), en raison notamment des passages de gué à franchir. La conduite d'un véhicule tout-terrain (4 x 4) demande une solide expérience.
- Pour un plus grand confort, prévoyez un véhicule adapté aux passagers et bagages transportés.
- Pour de plus de renseignements sur les particularités de la conduite en Islande (routes non goudronnées, ponts à voie unique...) et connaître l'état et l'ouverture des routes, vous pouvez consulter les sites suivants : <https://safetravel.is/fr/> et www.road.is.

Les véhicules des groupes A, D, N, O, B, L, E, XE, ne sont pas autorisés à circuler sur routes marquées F sur les cartes officielles ainsi que Kjölur (route 35, au nord de Gullfoss) et Kaldidalur (route 550). En cas de non-respect de ces restrictions, toutes les assurances (Responsabilité Civile, CDW, TP, WP, PAI) seront nulles et non avenues. Le conducteur sera tenu entièrement responsable en cas d'accident ou collision, incluant les frais de réparation du véhicule endommagé et les frais de remorquage. Si un véhicule est reperé sur une route non autorisée, vous êtes passible d'une amende d'un montant de 100 000 ISK (débitée de la carte de crédit du conducteur principal – même si le véhicule n'est pas endommagé). L'amende ne se substitue pas aux montants des dommages à régler.

Pneus hiver :

Les pneus hiver sont garantis par AVIS ICELAND du 1^{er} novembre au 31 mars.

Même si la majorité des véhicules sont équipés de pneus à crampons pendant l'hiver, ils ne seront pas garantis.

IMPORTANT :

- Pensez à **régler vos frais de parkings**, comme à Thingvellir ou dans la région de Skaftafell, dans les horodateurs prévus à cet effet.
- Dans certains parkings, comme à Thingvellir, il n'y a pas de barrière : l'Islande compte sur l'honnêteté des usagers. Si vous oubliez de payer, la facture sera envoyée au loueur de voiture qui vous débitera des montants dus (frais de parking + frais administratif)
- Un tunnel (Vaðlaheiði) a été depuis peu construit pour réduire le temps de conduite (gain d'environ 15 mn) entre Akureyri et la région de Mývatn. Ce tunnel est payant (Isk 1 650 / environ 13,75 €). Ce coût doit être réglé par internet (www.tunnel.is) dans les 3 h qui suivent votre passage, sous peine d'amende (péage majoré + frais administratif). Vous pouvez néanmoins choisir d'emprunter la route habituelle.

PARKINGS :

Vous ne verrez que très rarement des barrières ou des horodateurs à l'entrée des parkings, pourtant ces derniers sont quasiment tous payants. Dans le doute, nous vous conseillons de bien vérifier sur place, au risque de recevoir une contravention. Des caméras enregistrent l'entrée et la sortie des véhicules et le loueur recevra la contravention dont vous devrez vous acquitter au plus vite pour éviter une majoration.

De plus en plus de parking sont devenus payants au cours des derniers, vous trouverez ci-dessous une liste non exhaustive. (Source : Le blog d'Icelandic Frenchies ; <https://icelandicfrenchies.com/guide-des-parkings-payants/>).

Selon les parking il sera possible de payer sur place grâce à une borne ou via une application mobile.

Péninsule de Reykjanes

Volcan Fragaradalfjall | Geldingadalir : <https://parka.is/pay/geldingadalir/> (pour le parking 1)

Volcan Fagaradalsfjall | Ísólfskáli : <https://parka.is/pay/volcanoskali/> (pour le parking 2)

Reykjadalur : avec l'application Easy park (code 810 | Reykjadalur)

Seltun/Krysuvik (<https://www.checkit.is/en/seltun/seltun-pay>)

Péninsule de Snæfellsnes

Kirkjufellsfoss : <https://www.sannir.is/kf>

Ytri-Tunga : <https://www.checkit.is/en/seal-beach/pay>

Cercle D'Or

Brúarfoss : <https://parka.is/pay/bruarfoss/> (attention, vous pouvez rester jusqu'à 4 heures seulement sur le parking)

Kerið : le parking se paie impérativement sur place.

Faxafoss : le parking se paie impérativement sur place (il y a une barrière).

Parc national de Þingvellir : <https://www.checkit.is/en/thingvellir/thingvellir-pay> - Parking 1 proche du centre des visiteurs ; Parking 2 Öxarárfoss.

Côte Sud

Gluggafoss : <https://parka.is/pay/gluggafoss/>

Seljalandsfoss : le parking se paie sur place impérativement.

Skógafoss : <https://parka.is/pay/skogafoss/>

DC-3 Plane wreck (épave d'avion) Eyvindarholt : <https://parka.is/pay/eyvindarholt/>

Kvernufoss : <https://parka.is/pay/kvernufoss/>

Sólheimajökull : <https://parka.is/pay/solheimajokull/>

DC-3 plane wreck (épave d'avion) Sólheimasandur : <https://parka.is/pay/solheimasandur/>

Reynisfjara : <https://parka.is/pay/p1-reynisfjara/> (attention, vous pouvez rester jusqu'à 3 heures seulement sur le parking)

Hjörleifshöfði : le parking se paie sur place avec le lien de paiement.

Canyon Fjaðrárgljúfur : <https://parka.is/pay/fjadrargljufur/>

Urriðafoss (<https://parka.is/pay/urridafoss/>)

Dyrholaey (<https://parka.is/pay/dyrholaey/>)

Parc National Du Vatnajökull

Skaftafell : <https://parka.is/pay/skaftafell/>

Jökulsárlon : <https://parka.is/pay/jokulsarlon/> (à noter que vous devrez payer quelque soit le parking que vous choisirez)

Vestrahorn (Stokknes) : le parking ou entrée du site se paie au niveau du café Viking

Fjallsárlon (<https://parka.is/pay/fjallsajokull/>)

L'Est

Hengifoss (<https://www.checkit.is/en/hengifoss/hengifoss-pay>)

Stuðlagil (<https://parka.is/pay/stulagil-klaustursel/>)

Nord

Hverfjall : <https://parka.is/pay/hverfjall/>

Hverir : avec l'application Easy park (code 660 | Reykjahlíð)

Illugastaðir (observation des phoques) : <https://parka.is/pay/illugastadir/>

Le port de Húsavík (<https://parka.is/pay/husavik/>)

Fjords de l'Ouest

Se Garer en ville : à Reykjavík et à Akureyri

N'oubliez pas de payer les parkings quand vous vous garer en ville à Reykjavík ou Akureyri. Il y a normalement des bornes pour payer le temps que vous soyez garés. Sachez que les contrôles sont très fréquents et que même garés 15 minutes, vous pourrez écoper d'une amende.

Tunnel

Le tunnel entre Myvatn et Akureyri est également payant via l'application suivante :

Un tunnel (Vaðlaheiði) a été construit pour réduire le temps de conduite (gain d'environ 15 min) entre Akureyri et la région de Mývatn. Ce tunnel est payant (Isk2 152 / environ 15 €). Ce coût doit être réglé par internet (www.tunnel.is) dans les 3 h qui suivent votre passage, sous peine d'amende. Vous pouvez néanmoins choisir d'emprunter la route habituelle : <https://mitt.veggjalid.is/purchaseVehicleTicket?language=en>

LES DIFFÉRENTES CATÉGORIES DE VÉHICULES

Code : F - Catégorie : EFCN - Modèle ou similaire : Suzuki Jimny - 4X4 - manuelle - Nombre max. de passagers : 2 - Nombre max. de valises : 2

Code : P - Catégorie : CFCN - Modèle ou similaire : Dacia Duster / Suzuki Vitara - 4X4 - manuelle - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 2

Code : K - Catégorie : FFDR - Toyota Landcruiser - 4X4 - automatique - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 4

Code : A - Catégorie : MDMN - Hyundai i10 - manuelle - Nombre max. de passagers : 4 - Nombre max. de valises : 1

Code : D - Catégorie : MDAN - Hyundai i10 - automatique - Nombre max. de passagers : 4 - Nombre max. de valises : 1

Code : N - Catégorie : EDMN - Hyundai i20 / Suzuki Swift / Mazda 2 - manuelle - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 2

Code : O - Catégorie : EDAN - Hyundai i20 / Suzuki Swift / Mazda 2 - automatique - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 2

Code : B - Catégorie : CDMR - VW Golf / Hyundai i30 / Toyota Corolla - manuelle - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 3

Code : L - Catégorie : CDAR - VW Golf / Hyundai i30 / Toyota Corolla - automatique - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 3

Code : E - Catégorie : CWMR - Hyundai i30 Station / Toyota Corolla T/S - manuelle/automatique - Nombre max. de passagers : 5 - Nombre max. de valises : 4

Code : XE - Catégorie : SVMR : VW Transporter - manuelle - Nombre max. de passagers : 9 - Nombre max. de valises : 3




NOUVELLES
FRONTIÈRES



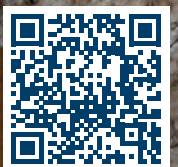
NOUVEAU

Voyagez avec l'essentiel.

Billets d'avion, carnet de voyage, itinéraire détaillé...

Retrouvez tout votre voyage sur l'appli **Nouvelles Frontières** 

Téléchargez
l'appli





Islande

FORMALITÉS & SANTÉ

Décalage horaire : -1h en hiver, -2h en été

Temps de vol : 3h40 sans escale

FORMALITÉS ADMINISTRATIVES*

- **Carte nationale d'identité ou passeport en cours de validité** pour la durée du séjour.
- Pour un séjour en Islande, inférieur à 3 mois, le visa n'est pas exigé.
- Pour bénéficier d'une prise en charge par la Sécurité sociale, les Français doivent demander leur carte européenne d'assurance maladie.
- Il est recommandé de souscrire un contrat d'assistance ou d'assurance couvrant tous les frais médicaux et de rapatriement sanitaire.
- Pensez à vous munir d'une copie de vos certificats et formulaires, ou à les numériser sur votre propre adresse électronique.

- Les **mineurs** voyageant seuls, avec un seul de leurs parents ou avec une personne ne disposant pas de l'autorité parentale, doivent présenter une autorisation de sortie de territoire.

FORMALITÉS SANITAIRES

- Vaccinations habituelles à jour (DTP et ROR).

*Toutes ces informations, valables pour les ressortissants français, sont données à titre indicatif. Elles peuvent évoluer sans préavis et concernent exclusivement les vols directs de/vers la France. En cas de transit, certains pays peuvent exiger des formalités supplémentaires. Si votre voyage inclut plusieurs destinations, merci de vous référer aux formalités en vigueur pour chacune d'entre elles. Compte tenu de l'évolution rapide de la situation administrative et sanitaire dans certains pays, nous vous recommandons de consulter le site du ministère des Affaires étrangères jusqu'au jour de votre départ.

INFORMATIONS PAYS

Monnaie

La devise nationale officielle est la couronne islandaise (króna, pluriel : krónur). Pour connaître le taux de change en vigueur, consultez le site www.xe.com. Les règlements par carte bancaire sont acceptés partout, mais des frais peuvent s'appliquer sur vos transactions, nous vous recommandons de vérifier cette information auprès de votre banque. Enfin, ne rapportez pas de couronnes en France : vous ne pourrez pas les échanger.

Savoir-vivre et coutumes

Que ce soit au sein de la famille ou à l'extérieur, l'égalité homme-femme est une réalité dans la société islandaise, où les sexes ne se distinguent ni dans les attitudes ni dans les tâches. Les Islandais sont aussi particulièrement sensibles aux problèmes de pollution et souvent en avance en matière de protection de leur environnement. L'Islande a beau être un pays moderne, à la pointe de la technologie, elle n'en demeure pas moins profondément imprégnée des croyances ancestrales héritées des Vikings. Ainsi, la majorité de la population n'exclut pas l'existence du Huldufólk, "le peuple caché", dont les elfes et les lutins sont quelques-unes des créatures emblématiques.

Souvenirs et artisanat

Si le pull en laine fabriqué à la main est sans conteste le plus incontournable des souvenirs à rapporter d'Islande, les peaux de mouton connaissent également leur petit succès. Vous trouverez aussi des bijoux artisanaux, confectionnés pour certains à partir de pierre volcanique, dont les motifs sont souvent inspirés de l'histoire viking. Autre idée de souvenir : les crèmes cosmétiques à base de plantes islandaises, notamment disponibles à la boutique du Blue Lagoon. Enfin, les gastronomes ne résisteront pas à l'envie de glisser du saumon fumé ou du hareng, deux aliments phares de la cuisine islandaise, dans leur valise.

Langue

Bien que l'islandais soit la langue nationale officielle, la grande majorité des Islandais parlent parfaitement l'anglais. L'allemand est également répandu, ce qui n'est pas le cas du français.

BOUCLER SA VALISE

La valise

Prévoyez une valise fermant à clef, un petit bagage à main pour vos affaires de la journée ainsi qu'une petite pochette ou une ceinture de voyage pour vos papiers. Si certains médicaments vous sont indispensables, gardez-les toujours sur vous.

Vêtements et chaussures

Le temps étant instable et très variable toute l'année en Islande, prenez soin de bien vous équiper, comme si vous alliez en haute montagne en France. Emportez des vêtements chauds en hiver comme en été, l'idéal étant de suivre la règle des trois couches : des sous-vêtements chauds, un pull (à col roulé, par exemple) et une polaire.

Vous remplirez notamment vos bagages avec :

- une veste imperméable ;
- un pantalon imperméable ;
- des polaires (épaisses) ;
- des sous-vêtements chauds à base de laine, thermal ou polyester (un caleçon long, par exemple) ;
- des chaussettes en laine ;
- un bonnet, une écharpe et des gants ;
- un pull chaud, en laine par exemple ;
- des t-shirts ;
- un maillot de bain (pour les baignades en piscines naturelles et au Blue Lagoon) ;
- une paire de chaussures de randonnée et des crampons.

Matériel

- une bonne paire de lunettes de soleil, même en hiver ;
- un petit sac à dos pour transporter vos affaires de la journée ;
- une gourde d'1 litre ;
- une crème hydratante (les sources d'eaux chaudes peuvent dessécher la peau) ;
- une petite trousse à pharmacie personnelle.

